



Finanțat de Uniunea Europeană



INFORMARE PRIVIND STADIUL IMPLEMENTĂRII - ACREDITARE ÎN DOMENIUL EDUCAȚIEI ȘI FORMĂRII PROFESIONALE

LISTA ACTIVITĂȚILOR REALIZATE

Anul 1 - Acreditare VET

Titlul proiectului Anul 1: „Web Design 2022”

Buget: 81160 euro, depășire de 15 euro

Nr. proiectului în baza de date europeană: 2021-1-RO01-KA121-VET-000005854

Perioada de implementare: 1 septembrie 2021 – 30 noiembrie 2022

Tipul activității: **mobilități pentru stagiaři VET**

Beneficiari: 24 de elevi de la specializarea matematică-informatică, clasele a XI-a A și B

Instituții partenere	Perioada de desfășurare	Locația	Participanți
Informática Reparnet ANDAGRANANET M.E.P. Europrojects Granada®, S.L.	17 aprilie – 7 mai 2022	Granada, Spania	<p>Elevi VET în stadiu de practică:</p> <ol style="list-style-type: none"> Amățoaiiei Ștefan-Codrin - a XI-a A Blaga Costinel-Denis - a XI-a A Bunduc Silviu Cristian - a XI-a B Burlacu Maria Miruna - a XI-a B Calamusa Salvatore Paolo - a XI-a B Căescu David - a XI-a B Dascălu Ștefania-Ioana - a XI-a A Grigoraș-Popa Codrin-Gabriel - a XI-a A Humă Constantin-Alexandru - a XI-a A Iacome-Cernea Filip - a XI-a A Ianuș Leonard - a XI-a B Lateș Elena-Rebeca - a XI-a A Licău Octavian-Flavio - a XI-a A Nuțu Constantin Iustin - a XI-a B Ojog Alessia Elena - a XI-a B Pipelea Maira-Catriona - a XI-a A Platon David Gabriel - a XI-a B Popa Silvia Maria - a XI-a B Popescu Bianca Maria - a XI-a B Popescu Andra-Ilaria - a XI-a A Scînteii Anda-Sara-Ioana - a XI-a A Ștefan Maria Mădălina - a XI-a B Tanasă Marta Otilia - a XI-a B Vîrlan Andreea - a XI-a B <p>Însoțitori: Lostun Petruța Zaharia Mihaela-Alina Preisler Liana-Manuela</p>
Activități/Competențe profesionale și personale achiziționate			
90 de ore de practică în domeniul Informatică – web design			



Competențe profesionale

Elevii au învățat să:

- aplice caracteristicile și opțiunile adecvate ale diferitelor programe de proiectare;
- instaleze diferite software de proiectare web pe un computer;
- aplice șabloanele adecvate pentru site-uri web;
- implementeze șabloanele de site-uri web;
- utilizeze resursele bazate pe web (de exemplu, tutoriale, site-uri de descărcare gratuită);
- folosească ciclul de viață al dezvoltării software;
- implementeze/codifice proiectul;
- creeze o bază de date a unui site web;
- elaboreze interfața unui site web într-un software de proiectare web.

Pe durata practicii, elevii au căpătat deprinderi specifice domeniului de formare profesională, utile la susținerea examenului de atestat profesional, fiind capabili să:

- evalueze caracteristicile și opțiunile diferitelor software de proiectare;
- planifice modul de aplicare a caracteristicilor adecvate pe baza documentației tehnice;
- planifice și testeze modul de proiectare a unui site web într-un anumit software;
- testeze șabloanele de site web folosind orice browser web;
- evalueze procesul de implementare a șablonului site-ului web;
- planifice modul de editare a diferitelor șabloane de site-uri web;
- acorde atenție fazei de analiză a proiectului;
- testeze proiectul;
- redacteze o bază de date pentru un anumit proiect web într-un anumit sistem de gestionare a bazelor de date.
- implementeze concepte HTML;
- acorde atenție conceptelor de bază ale CSS;
- acorde atenție conceptelor de bază ale JavaScript.

Alte aspecte personale și profesionale dezvoltate pe durata stagiului:

- aplicarea legilor dreptului de autor în toate proiectele legate de web;
- îmbunătățirea viziunii tehnice și antreprenoriale;
- creșterea capacității de adaptare la o piață dinamică a muncii;
- dezvoltarea atitudinilor economice, civice și sociale pozitive (cooperare, toleranță și respect pentru valorile europene și luarea în considerare a regulilor locale și europene la locul de muncă);
- identificarea oportunităților de carieră/auto-angajare și certificare în design și producție web;
- implementarea tehnicilor de management al timpului;
- demonstrarea unui comportament etic la locul de muncă.

Alte beneficii obținute:

Competențe de comunicare în limbi străine – engleză, spaniolă.

Competențe de comunicare profesională.

Competențe sociale, de cooperare și lucru în echipă.

Competențe de organizare a resurselor la locul de muncă.

Tipul activității: **Cursuri structurate pentru personalul VET**

Beneficiari: profesori VET, domeniul Informatică, TIC

Număr mobilități de formare pentru personal VET efectiv realizate: 3

Denumirea cursului	Furnizor	Perioada de desfășurare	Locația	Participanți
“Introduction to Coding and Robotics with Arduino”	Europass Teacher Academy	25-30 iulie 2022	Split, Croația	Zaharia Mihaela-Alina
“Wordpress Course”	FU International Academy	12-16 septembrie 2022	Puerto de la Cruz, Spania	Mîndru Mariana Zaharia Mihaela-Alina

LISTA ACTIVITĂȚILOR REALIZATE

Anul 2 – Acreditare VET



Finanțat de
Uniunea Europeană

Learning by doing in a European context

Titlul proiectului Anul 2: „Web Design 2023”

Buget: 85,810.00 €

Perioada de implementare: 1 iunie 2022 – 31 august 2023

Nr. proiectului în baza de date europeană: **2022-1-RO01-KA121-VET-000060860**

Tipul activității: **mobilități pentru stagiaari VET**

Beneficiari: 25 de elevi de la specializarea matematică-informatică, clasele a XI-a A și B

Instituții partenere	Perioada de desfășurare	Locația	Participanți
Firme care au găzduit stagiul: <ul style="list-style-type: none">• Informatica Reparnet• ANDAGRANANET• GAMELEVEL Intermediar: <ul style="list-style-type: none">• M.E.P. Europrojects Granada®, S.L. REALIZAT	10 - 28 aprilie 2023	Granada, Spania	Elevi VET în stadiu de practică: <ol style="list-style-type: none">1. Andrei Theodor-Matei , a XI-a A2. Balan Elena-Alicia, a XI-a B3. Barcan Silviu-Ioan, a XI-a B4. Brînză Ioan, a XI-a A5. Bujdei Robert-Cosmin, a XI-a B6. Cojocar Clara-Maria, a XI-a B7. Diaconu David, a XI-a A8. Dogaru Elena Beatrice, a XI-a A9. Grădinaru Maria-Tamara, a XI-a A10. Grigoraș Ioana-Letiția, a XI-a A11. Irimia Maria-Casandra, a XI-a A12. Irimia Petru-Dragoș, a XI-a A13. Lateș Andreea, a XI-a A14. Macovei Oana-Georgiana, a XI-a B15. Manole Andrei-Alin, a XI-a B16. Miron Maria Isabel, a XI-a A17. Nica Rareș-Constantin, a XI-a A18. Oruc Eduard-Armand, a XI-a A19. Orza Ilinca, a XI-a A20. Paleu Dragoș-Andrei, a XI-a B21. Pleșca Maria-Erika, a XI-a A22. Serea Răzvan-Alexandru, a XI-a A23. Simionică Ion-Alin-George, a XI-a A24. Vișan Ioana-Beatrice, a XI-a A25. Voicu Eusebiu-Ioan, a XI-a B Însoțitori: Mîndru Mariana Preisler Liana-Manuela Lostun Petruța
Rezultate stadiu			
90 de ore de practică în domeniul Informatică – formare/dezvoltare competențe de programare web și introducere în robotică: ABILITĂȚI dezvoltate de stagiaari sunt capabili să: <ul style="list-style-type: none">- aplice caracteristicile și opțiunile adecvate ale diferitelor programe de proiectare;- instaleze diferite software de proiectare web pe un computer;- inițieze site-ul web în proiectarea software-ului;- aplice șabloane adecvate pentru site-uri web;- implementeze șabloane de site-uri web;- utilizeze resurse bazate pe web (de exemplu, tutoriale, site-uri de descărcare gratuită);- utilizeze ciclul de viață al dezvoltării software;- implementeze/codifice proiectul;- creeze o bază de date a unui site web într-o bază de date;- elaboreze interfața unui site web într-un software de proiectare web;- aplice cunoștințe de bază și abilități elementare de robotică. COMPETENȚE formate/dezvoltate la stagiaari După practică, fiecare elev participant este capabil să desfășoare operații specifice de lucru, cum ar fi: <ul style="list-style-type: none">- evaluează caracteristicile și opțiunile diferitelor software de proiectare;- planifică modul de aplicare a caracteristicilor adecvate pe baza documentației tehnice;			



Finanțat de
Uniunea Europeană

Learning by doing in a European context

- planifică și testează modul de proiectare a unui site web într-un anumit software;
- testează șabloanele de site web folosind orice browser web;
- evaluează procesul de implementare a șablonului site-ului web;
- planifică modul de editare a diferitelor șabloane de site-uri web;
- acordă atenție fazei de analiză a proiectului;
- testează proiectul;
- administrează redactarea unei baze de date pentru un anumit proiect web într-un anumit sistem de gestionare a bazelor de date.
- implementează concepte html;
- implementează concepte de bază ale css;
- implementează concepte de bază ale javascript;
- implementează concepte de bază ale roboticii.

Competențele formate/dezvoltate, rezultatele obținute de elevi la nivel personal și profesional au fost consemnate de aceștia atât în feedback-urile formulate, cât și în rapoartele individuale finale și sunt reflectate, de asemenea, în documentele de mobilitate Europass emise de firmele de primire.

Tipul activității: cursuri structurate pentru personalul VET

Grupul țintă: profesori VET, domeniul Informatică, TIC - cursuri de specialitate pentru profesorii de Informatică/TIC, cu durata de 5-10 zile

Număr mobilități programate pentru anul al II-lea: 2, efectiv realizate: 4.

Beneficiari: 3 profesori VET domeniul Informatică/TIC + coordonator Accreditare VET

Denumirea cursului	Furnizor	Perioada de desfășurare	Locația	Participanți
“Game-Based Learning and Gamification” REALIZAT	ITC International Training Centre	13-17 martie 2023	Praga, Republica Cehă	Mîndru Mariana Zaharia Mihaela-Alina
“Website Creation Course for Beginners using WordPress” REALIZAT	FU International Academy	17 - 21 iulie 2023	Puerto de la Cruz, Spania	Bortariu Silvia Lostun Petruța

ACTIVITĂȚI REALIZATE

Anul 3 – Accreditare VET

Titlul proiectului Anul 3: „Web Design 2024”

Buget: 70,185.00 €

Perioada de implementare: 1.06.2023 – 31.08.2024

Nr. proiectului în baza de date europeană: **2023-1-RO01-KA121-VET-000123069**

Tipul activității: mobilități pentru stagieri VET

Beneficiari: 23 de elevi de la specializarea matematică-informatică, clasele a XI-a A și B

Instituții partenere	Perioada de desfășurare	Locația	Participanți
Firme care găzduiesc stagiul: <ul style="list-style-type: none"> • Game Level • ANDAGRANANET Intermediar: <ul style="list-style-type: none"> • M.E.P. Europrojects Granada®, S.L. 	21 aprilie - 11 mai 2024	Granada, Spania	Elevi VET în stadiu de practică: 1. Andrei Angelo-Iustin, a XI-a A 2. Antocea David-Codrin, a XI-a A 3. Blaj Claudio, a XI-a A 4. Bostan Codruț-Teodor, a XI-a A 5. Chelaru Andrei-Valentin, a XI-a B 6. Chelărița Mario-Constantin, a XI-a B 7. Cojocaru Tudor-Andrei, a XI-a A 8. Covataru Alexandru-Matei, a XI-a B 9. Grigore Anastasia-Elena, a XI-a A 10. Hanganu Alis-Elena, a XI-a A 11. Ionel Maia-Georgiana, a XI-a A



Finanțat de
Uniunea Europeană

Learning by doing in a European context

			12. Ivan Denisa-Alexandra, a XI-a B 13. Jucan Alexandra, a XI-a A 14. Leonte Karina-Teodora, a XI-a A 15. Marc Teofana, a XI-a A 16. Marzouette Alessia-Ioana, a XI-a B 17. Matei Daria-Ioana, a XI-a A 18. Ploșniță Diana, a XI-a B 19. Popp Marc-Alexandru, a XI-a A 20. Pop-Răzbuț Paul-Alexandru, a XI-a B 21. Rusu Fabiana-Iuliana, a XI-a B 22. Stavarache Matei, a XI-a A 23. Țibichi Andrei-Mihai, a XI-a B Însoțitori (3): Lostun Petruța Zaharia Mihaela-Alina Preisler Liana-Manuela
Activități/Competențe profesionale vizate de stagiu			
90 de ore de practică în domeniul Informatică – formare/dezvoltare competențe de programare, web design			

Tipul activității: cursuri structurate pentru personalul VET

Grupul țintă: profesori VET, domeniul Informatică, TIC - cursuri de specialitate pentru profesorii de Informatică/TIC, cu durata de 5-10 zile

Număr mobilități programate pentru anul al III-lea: se renunță la activitate din cauza constrângerilor bugetare.

Beneficiari: profesori și responsabili VET, domeniul management proiecte VET, respectiv domeniul profesional Informatică/TIC

Denumirea cursului	Furnizor	Perioada de desfășurare	Locația	Participanți
-	-	-	-	-

ACTIVITĂȚI REALIZATE

Anul 4 – Acreditare VET

Titlul proiectului Anul 4: „Web Design Skills 2024”

Buget: 67.113 €

Perioada de implementare: 1.06.2024 – 31.08.2025

Nr. proiectului în baza de date europeană: **2024-1-RO01-KA121-VET-000213891**

Tipul activității: mobilități pentru stagieri VET

Număr estimat de beneficiari: 21, efectiv realizat: 22.

Participanții au fost selectați de la specializarea matematică-informatică, clasele a XI-a A și B (grup țintă proiect)

Instituții partenere	Perioada de desfășurare	Locația	Participanți
Firme de primire: <ul style="list-style-type: none"> Gamelevel Atigra Consultores Informáticos Intermediar: <ul style="list-style-type: none"> M.E.P. Europrojects Granada®, S.L. 	1 - 21 decembrie 2024	Granada, Spania	Elevi VET în stagiul de practică: 1. Anăstăsoaiei Ștefan-Iustinian, a XI-a B 2. Arsenoia Dan-Matei, a XI-a B 3. Balint Maria, a XI-a B 4. Bursuc Răzvan-Ștefan, a XI-a A 5. Butură Elena-Emilia, a XI-a A 6. Catrinoi Antonia-Ioana, a XI-a A 7. Cibotariu Denis-Ștefan, a XI-a A 8. Ciobănică Elena, a XI-a B 9. Cojoc Ioana-Andreea, a XI-a B 10. Dobândă Ștefan, a XI-a A 11. Grigoraș Denisa-Esmeralda, a XI-a A 12. Huțanu Xenia-Nicoleta, a XI-a B 13. Iavorschi Ana-Loredana, a XI-a A 14. Măcincă Andrei, a XI-a A 15. Manole Luca, a XI-a A 16. Nicorescu Andrei-Robert, a XI-a A



Finanțat de
Uniunea Europeană

Learning by doing in a European context

			17. Pătrunsu Andrei-Cristian, a XI-a A 18. Petrescu Răzvan-Ionuț, a XI-a A 19. Robu Laura-Elena-Ștefania, a XI-a B 20. Vădeanu Victor-Mihai, a XI-a A 21. Vararu Andra, a XI-a A 22. Zaharia Diana-Elena, a XI-a A Însoțitori: prof. Lostun Petruța prof. Zaharia Mihaela-Alina prof. Mîndru Mariana
Activități/Competențe profesionale vizate de stagiu			
90 de ore de practică în domeniul Informatică – formare/dezvoltare competențe de programare, web design			

Tipuri de activități: **Job Shadowing; Cursuri structurate pentru personalul VET**

Grupul țintă: profesori Informatică, TIC și coordonatori VET.

Domeniul de formare: cursuri de specialitate pentru profesorii de Informatică/TIC, managementul proiectelor VET.

Durata unei activități de formare: 5-10 zile.

Număr mobilități pentru anul al IV-lea: 0 (în acest an activitatea nu poate fi implementată pentru că nu există buget disponibil).

Denumirea cursului	Furnizor	Perioada de desfășurare	Locația	Participanți
-	-	-	-	-

ACTIVITĂȚI REALIZATE/PLANIFICATE

Anul 5 – Acreditare VET

Titlul proiectului Anul 4: „Creativitate digitală și web design” (Digital Creativity and Web Design)

Buget: 107.974 €

Perioada de implementare: 1.06.2025 – 31.08.2026

Nr. proiectului în baza de date europeană: **2025-1-RO01-KA121-VET-000322122**

Obiective actualizate Plan Erasmus – Domeniul VET:

O1: Implicarea în rețele intersectoriale europene pentru permanentizarea organizării de stagii practice în firme de IT, domeniul web design, pentru elevii de la specializarea Informatică - clasa a XI-a.

O2: Dezvoltarea capacității profesorilor și decidenților VET din instituție de a organiza formarea și evaluarea competențelor profesionale adaptat la nevoile, interesele și potențialul fiecărui elev.

O5: Optimizarea condițiilor de acces la formare și pregătire profesională europeană pentru elevii VET proveniți din grupuri sociale defavorizate sau din rândul minorităților expuse la risc de discriminare.

O6: Crearea de sinergii sustenabile cu piața forței de muncă prin familiarizarea stagiariilor cu aplicații informatice de actualitate.

Tipul activității: **mobilități pentru stagii VET**

Număr estimat de beneficiari: 28 elevi - stagii de practică, 3 membri personal VET - cursuri structurate.

Participanții vor fi selectați de la specializarea matematică-informatică, clasele a XI-a A și B (grup țintă proiect)

Instituții partenere	Perioada de desfășurare	Locația	Participanți
Instituții de primire: <ul style="list-style-type: none"> • GameLevel • Atigra Consultores Informáticos Instituție intermediară: M.E.P. Europrojects	Mobilitate: 30 noiembrie - 20 decembrie 2025 Stagiul de practică : 1-19 decembrie 2025	Granada, Spania	Elevi VET în stagiul de practică (30): 1. Aionesei Iustina, a XI-a A 2. Angheluță Alexia Ruxandra, a XI-a A 3. Apetrei George-Andrei, a XI-a B 4. Aron Maria-Patricia, a XI-a A 5. Berea Maria, a XI-a B 6. Bița Rareș-Ștefan, a XI-a A 7. Bizu Ioana Lavinia, a XI-a A



**Finanțat de
Uniunea Europeană**

Learning by doing in a European context

Granada®, S.L - realizat			8. Bîrgăoanu Rareș-Mihai, a XI-a B 9. Bojică Vladimir-Andrei, a XI-a B 10. Bologa Mateo-Andrei, a XI-a A 11. Brestin Iustin, a XI-a A 12. Broșteanu Claudiu Marian, a XI-a B 13. Bucur A Lesia-Maria, a XI-a A 14. Cazacu Ana-Denisa, a XI-a A 15. Cernat Teodor, a XI-a A 16. Chele Cosmin-Mihai, a XI-a B 17. Chirnoagă Diana, a XI-a A 18. Ciobanu Ioana Raluca, a XI-a A 19. Corduneanu Matei-Alexandru, a XI-a B 20. Duțu Maria Alexandra, a XI-a A 21. Grasu Rareș, a XI-a B 22. Istrate Raluca-Maria, a XI-a B 23. Onică Andrei Ștefan, a XI-a A 24. Pepelea Smaranda, a XI-a A 25. Pilat Luca Andrei, a XI-a B 26. Pintilie Daniel, a XI-a A 27. Ștefan Ianis-David, a XI-a A 28. Tudor Teodora, a XI-a A 29. Tudor Matei, a XI-a A 30. Zabulic Ioana-Alesia, a XI-a B Însoțitori (4): prof. Lostun Petruța prof. Mîndru Mariana inform. Preisler Liana-Manuela prof. Zaharia Mihaela-Alina
Activități/Competențe profesionale vizate de stagiul			
90 de ore de practică în domeniul Informatică – formare/dezvoltare competențe de programare, web design, noțiuni elementare de robotică.			

Tipuri de activități: Job Shadowing; Cursuri structurate pentru personalul VET

Grupul țintă: profesori Informatică, TIC și coordonatori VET.

Domeniul de formare: cursuri de specialitate pentru profesorii de Informatică/TIC, managementul proiectelor VET.

Durata unei activități de formare: 5 zile (max. 10).

Număr mobilități planificat pentru anul al V-lea: minimum 3, efectiv planificate: 6.

Denumirea cursului	Furnizor	Perioada de desfășurare	Locația	Participanți
“Inclusive Teaching with Artificial Intelligence” - planificat	Europass SRL	1-6 iunie 2026	Florența, Italia	prof. Lostun Petruța prof. Pușcălu Antoneta-Gabriela prof. Secară Codruța-Monica
“AI for School Administration and Non-Teaching Staff” - planificat	Europass SRL	22-27 iunie 2026	Florența, Italia	econ. Csibi Carmen Luminița
“Advanced Artificial Intelligence for Education” - planificat	Europass Academy Belgium BV	17-22 august 2026	Ghent, Belgia	prof. Mîndru Mariana prof. Zaharia Mihaela-Alina

07.04.2026

Informare realizată de coordonator Acreditate,
prof. Petruța Lostun



Finanțat de
Uniunea Europeană

Learning by doing in a European context